

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表（様式2号の1関係）

設置者名 学校法人塚本学院

学校名 大阪芸術大学附属大阪美術専門学校

学科名	実務経験のある教員等による授業科目名	実務経験のある教員等による授業科目の単位数又は事業時数	省令で定める基準単位数又は授業時間数	実務経験のある教員等による授業科目の授業計画(シラバス)を公表しているホームページアドレス ※1クリックで授業計画(シラバス)が確認できるアドレスを記載してください。
総合デザイン学科(グラフィックデザインコース)	デザイン論Ⅰ	30	240時間	http://i.osaka-geidai.ac.jp/syllabus_bisen/search/select/2021/12/GD
	デザイン論Ⅱ	30		
	キャリアプログラムⅠ	30		
	キャリアプログラムⅡ	30		
	キャリアプログラムⅢ	30		
	印刷論	30		
	デザイン各論Ⅰ	30		
	デザイン各論Ⅱ	30		
	マスコミ媒体論Ⅰ	30		
	マスコミ媒体論Ⅱ	30		
	PC基礎	60		
	アプリケーション演習	60		
	プレゼンテーションⅠ	60		
	GD基礎	60		
	GD媒体	60		
	フォトデザインⅠ	60		
	色彩演習Ⅰ	60		
	GD研究	60		
	フォトデザインⅡ	60		
	DTPデザイン	60		
	マルチメイク表現	60		
	パッケージデザイン	60		
	タイポグラフィ	60		
	色彩演習Ⅱ	60		
	プレゼンテーションⅡ	60		
	コピーライティング	60		
	キャラクタービジネス	60		
	カタログG絵本	60		
チャイルドGデザイン	60			
エンターテイメントGデザイン	60			

基礎造形	90
デッサン	90
デザインスケッチ	90
グラフィックデザイン I	90
デザイン計画と表現	90
マスタードローイング	90
グラフィックデザイン II	90
職業実践プログラム I	90
グラフィックデザイン III	90
職業実践プログラム G II	90
GD総括実習	90
GD卒業制作	90
コース計	2580

デジタルマネジメント論 I	30
デジタルデザイン論	30
デザインマネジメント論 II	30
エンターテインメント論	30
キャリアプログラム I	30
キャリアプログラム II	30
キャリアプログラム III	30
PC基礎	60
色彩演習	60
デジタルデザイン I	60
デジタルデザイン II	60
Webデザイン I	60
エンターテインメントデザイン	60
デジタルイラスト	60
Photoshop・Illustratorマスター	60
プレゼンテーション I	60
ゲームCG II	60
フォト&ムービー	60
デザインマネジメント I	60
デザインマネジメント II	60
デジタルコンテンツ I	60
デジタルコンテンツ II	60
映像表現	60
プラクティカル・プログラム	60
基礎造形	90
デッサン	90

総合デザイン学科(デジタルデザインコース)

http://i.osaka-geidai.ac.jp/syllabus_bisen/search/select/2021/12/DD

ベーシックデザイン	90
デジタルフォト	90
ゲームCG I	90
ゲームプランニング	90
キャラクターデザイン II	90
デジタルアニメーション I	90
メディアプランニング	90
メディアデザイン	90
プレゼンテーション II	90
Webデザイン II	90
卒業制作	120
コース計	2430

デザイン論 I	30
デザイン論 II	30
イラスト論 I	30
イラスト論 II	30
キャリアプログラム I	30
キャリアプログラム II	30
キャリアプログラム III	30
PC基礎	60
プレゼンテーション I	60
メディアコミュニケーション I	60
色彩演習 I	60
グッズ & パッケージデザイン I	60
デジタルイラストレーション I	60
イラスト&テクニック	60
色彩演習 II	60
立体表現	60
エディトリアルデザイン	60
パッケージデザイン	60
グラフィックアート II	60
デジタルイラストレーション II	60
メディアコミュニケーション II	60
絵本制作	60
写真演習	60
基礎造形	90
デッサン	90
デザインスケッチ	90
イラストレーション I	90

総合デザイン学科(イラストレーションコース)

240時間

http://i.osaka-geidai.ac.jp/syllabus_bisen/search/select/2021/12/IL

イラストレーションⅡ	90
マルチプリンティング	90
イラストレーションⅢ	90
イラストレーションⅣ	90
イラストレーションⅤ	90
マスタードローイング	90
ビジュアルデザインⅠ	90
ビジュアルデザインⅡ	90
イラストレーションⅥ	90
キャラクター&イラスト	90
プラクティカル・プログラム	90
卒業制作	90
コース計	2610

プロダクト材料	30
色彩学	30
デザイン発想論	30
デジタルデザイン論	30
プロダクトデザイン論	30
デザインマネジメント論	30
デザインビジネス論	30
キャリアプログラムⅠ	30
キャリアプログラムⅡ	30
キャリアプログラムⅢ	30
PC基礎	60
コンピュータ基礎	60
デザインモデル基礎	60
CAD	60
CGⅠ	60
写真と画像加工	60
プロダクトデザイン演習	60
プロダクトデザイン研究	60
CGⅡ	60
生活デザイン演習	60
プラクティカル・プログラム	60
基礎造形	90
デッサン	90
デザインスケッチ	90
雑貨デザイン	90
生活用品デザイン	90

総合デザイン学科(プロダクトデザインコース)

240時間

http://i.osaka-geidai.ac.jp/syllabus_bisen/search/select/2021/12/PD

デザイン図面	90
モノデザイン	90
モデル制作 I	90
モデル制作 II	90
プロダクトデザイン I	90
プロダクトデザイン II	90
暮らしのデザイン I	90
暮らしのデザイン II	90
デジタルレンダリング	90
デジタルプレゼンテーション	90
プロダクトデザイン III	90
プロダクトデザイン IV	90
卒業制作	180
コース計	2670

デザイン論	30
空間デザイン論	30
材料学	30
建築知識	30
空間設計論 I	30
空間設計論 II	30
キャリアプログラム I	30
キャリアプログラム II	30
キャリアプログラム III	30
PC基礎	60
空間基礎 I	60
空間基礎 II	60
商空間デザイン I	60
住空間デザイン I	60
CAD II	60
空間表現 II	60
商空間デザイン II	60
住空間デザイン II	60
キャリア演習 I	60
キャリア演習 II	60
CAD III	60
空間表現演習 III	60
商空間デザイン演習 III	60
住空間デザイン演習 III	60
プラクティカル・プログラム	60

総合デザイン学科(インテリアデザインコース)

240時間

http://i.osaka-geidai.ac.jp/syllabus_bisen/search/select/2021/12/ID

基礎造形	90
空間スケッチ	90
デッサン	90
モデリング技法	90
CAD I	90
空間表現 I	90
家具デザイン	90
照明デザイン	90
インテリアデザイン I	90
インテリアデザイン II	90
建築デザイン実習	90
生活環境デザイン実習	90
インテリアデザイン実習Ⅲ	90
インテリアデザイン実習Ⅳ	90
卒業制作	180
コース計	2670

構成の基礎 I	30
構成の基礎 II	30
キャリアデザイン	30
ストーリー演習 I	60
ストーリー演習 II	60
デジタル演習 I	60
デジタル演習 II	60
キャラクター制作 I	60
キャラクター制作 II	60
カラーテクニック II	60
ビジネスコミック I	60
ビジネスコミック II	60
デッサン I	90
デッサン II	90
デジタルマンガ I	90
イラストレーション I	90
マンガ基礎実習 I	90
マンガ基礎実習 II	90
マンガ制作実習 I	90
マンガ制作実習 II	90
マンガ制作実習Ⅲ	90
マンガ制作実習Ⅳ	90
デジタルマンガ II	90

コミック・アート学科(マンガコース)

160時間

http://i.osaka-geidai.ac.jp/syllabus_bisen/search/select/2021/21/CO

	イラストレーションⅡ	90		
	卒業制作	60		
	コース計	1770		
コミック・アート学科(コミックイラストコース)	プランニングⅠ	30	160時間	http://i.osaka-geidai.ac.jp/syllabus_bisen/search/select/2021/21/CI
	プランニングⅡ	30		
	キャリアデザイン	30		
	ビジネスコミックⅠ	60		
	ビジネスコミックⅡ	60		
	背景Ⅰ	60		
	背景Ⅱ	60		
	キャラクター制作Ⅰ	60		
	キャラクター制作Ⅱ	60		
	カラーテクニックⅠ	60		
	コンテンツアートⅠ	60		
	コンテンツアートⅡ	60		
	デッサンⅠ	90		
	デッサンⅡ	90		
	デジタル実習Ⅰ	90		
	デジタル実習Ⅱ	90		
	コミックイラストⅠ	90		
	コミックイラストⅡ	90		
	デジタルアーツⅠ	90		
	デジタルアーツⅡ	90		
	コミックイラストⅢ	90		
	コミックイラストⅣ	90		
	ゲームキャラクターⅡ	90		
卒業制作	60			
コース計	1680			
	アニメ原作基礎Ⅰ	30		
	アニメ原作基礎Ⅱ	30		
	キャリアデザイン	30		
	アニメ制作演習Ⅰ	60		
	アニメ制作演習Ⅱ	60		
	シナリオ	60		
	絵コンテ	60		
	キャラクター制作Ⅰ	60		
	キャラクター制作Ⅱ	60		
	編集	60		
	音響表現	60		

コミック・アート学科(アニメコース)	映像制作 I	60	160時間	http://i.osaka-geidai.ac.jp/syllabus_bisen/search/select/2021/21/AN
	映像制作 II	60		
	デッサン I	90		
	デッサン II	90		
	デジタル実習 I	90		
	デジタル実習 II	90		
	アニメ制作基礎実習 I	90		
	アニメ制作基礎実習 II	90		
	アニメ制作実習 I	90		
	アニメ制作実習 II	90		
	アニメ制作実習 III	90		
	アニメ制作実習 IV	90		
	卒業制作	60		
	コース計	1650		
	コミック・アート学科(美術・工芸コース)	美術・工芸論		
素描画演習		60		
造形演習		60		
写真演習		60		
彩色描画演習		60		
木炭画		60		
表現演習		60		
コンピュータ演習		60		
版画技法 I		60		
版画技法 II		60		
メタルクラフト演習		60		
彫金演習		60		
メタルワーク演習		60		
陶表現		60		
陶芸素材演習		60		
コミュニケーション		60		
ガラス工芸		60		
モデル制作		60		
材料演習		60		
テンペラ技法演習		60		
映像表現		60		
メディア演習		60		
メタルアート演習		60		
マテリアル演習	60			
クラフトデザイン	60			

	装飾表現	60		
	デッサン	90		
	美術基礎実習	90		
	工芸基礎実習	90		
	専門基礎実習Ⅰ	90		
	専門基礎実習Ⅱ	90		
	専門実習Ⅰ	90		
	専門実習Ⅱ	90		
	専門実習Ⅲ	90		
	専門実習Ⅳ	90		
	専門実習Ⅴ	90		
	専門実習Ⅵ	90		
	卒業制作Ⅰ	60		
	卒業制作Ⅱ	60		
	コース計	2625		
フィギュアコース ※昨年度開設(昨年度学生0名) 2年次科目担当者未定	フィギュア制作論Ⅰ	30	160時間	http://i.osaka-geidai.ac.jp/syllabus_bisen/search/select/2021/21/FM
	材料演習	60		
	造形演習	60		
	デジタル演習Ⅰ	60		
	デジタル演習Ⅱ	60		
	キャラクター制作Ⅰ	60		
	キャラクター制作Ⅱ	60		
	デッサン	90		
	ペイントテクニック	90		
	デジタル造形Ⅰ	90		
	デジタル造形Ⅱ	90		
	フィギュア基礎実習Ⅰ	90		
	フィギュア基礎実習Ⅱ	90		
	キャリアデザイン	30		
	コース計	960		